RUNDLAUF-TEAM-CUP

TISCHTENNIS-VERBAND
NIEDERSACHSEN e.V.

TTVN • Ferdinand-Wilhelm-Fricke-Weg 10 • 30169 Hannover

Spielregeln

Aufstellung

- Auf jeder Kopfseite der Tischtennisplatte stellt sich jeweils ein Team mit 4 Spielern auf.

Aufschlag

- Welches Team zuerst aufschlagen darf, wird durch das Los entschieden.
- Aufschlag hat der Spieler, der an der Tischecke rechts steht.
- Der Aufschlag muss aus der rechten Seite der eigenen Spielfläche diagonal in die rechte Seite des Gegners ausgeführt werden.
- Der Ball muss so aufgeschlagen werden, dass er zuerst in der eigenen Spielhälfte aufspringt und nach Überqueren des Netzes die gegnerische Tischhälfte berührt.

Spielablauf

- Nach dem Aufschlag wechselt der Spieler gegen den Uhrzeigersinn auf die andere Spielhälfte und stellt sich hinter dem letzten Spieler des gegnerischen Teams an.
- Die weiteren Spieler spielen den Ball jeweils einmal zurück und laufen danach ebenfalls auf die andere Spielhälfte, um sich in der Reihe anzustellen.
- Die gegnerischen Spieler dürfen beim Laufen und beim Schlag nicht behindert werden.
- Der Spieler, der einen Spielfehler begeht, scheidet aus der Spielrunde aus.
- Die beiden letzten in der Spielrunde verbliebenen Spieler spielen ein Endspiel.
- Gewonnen hat das Team, dessen Spieler die Spielrunde (=Satz) für sich entscheidet.
- Sollten zu einem Zeitpunkt der Spielrunde ausschließlich Spieler eines Teams übrig sein, so hat dieses Team den Satz vorzeitig gewonnen.

entdecke die chancen!

Spielfehler

Einen Spielfehler begeht, wer

- den Ball nicht mehr zurückspielen kann,
- den Ball nicht auf die gegnerische Tischhälfte platzieren kann,
- den Ball in seiner Hälfte mehr als einmal aufspringen lässt,
- den Ball mehrmals hintereinander spielt,
- den Ball annimmt, wenn dieser seine Tischhälfte noch nicht berührt hat,
- die Hand auf der Platte aufstützt, um eine hohe Vorlage zum Schmettern zu nutzen.
- einen Doppelfehler begeht (siehe Seite 9).

Endspiel eines Satzes

- Die Spieler spielen bis ein Spieler drei Punkte Vorsprung hat (*Endstände 3:0, 4:1, 5:2*) oder bis ein Spieler fünf Punkte erreicht hat (*Endstände 5:3, 5:4*).
- Die Aufschlagrichtung ist im Endspiel beliebig. Der Aufschlag wechselt nach jedem Ballwechsel.

Aufschlagwiederholung

- Der Aufschlag wird einmal wiederholt, wenn der Ball beim Aufschlag das Netz oder die Netzpfosten berührt, bevor er in der gegnerischen Hälfte aufspringt.
- Der Aufschlag wird einmal wiederholt, wenn die Diagonalregel nicht beachtet wird.
- Der Aufschlag wird einmal wiederholt, wenn der Spieler den Ball höher als 40 cm über die Netzkante spielt, in der Absicht dem eigenen Spieler eine Vorlage zum Schmettern zu geben.
- Begeht der Spieler den gleichen Aufschlagfehler zweimal hintereinander (= Doppelfehler), scheidet er aus dem Rundlauf aus.